



**JOGOS UNIVERSITÁRIOS
CEARENSE DE PRAIA (JUCs PRAIA)**

REGULAMENTO GERAL 2022



JUCs 2022

PRAIA



REGULAMENTO GERAL

TÍTULO I

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º. – As práticas desportivas, de uma forma geral, são atividades promotoras da saúde física, social e emocional. Sua importância não se restringe somente ao benefício humano individual, mas abrange o coletivo. Nesta perspectiva destaca-se em valor o Jogos Universitários Cearense – JUCs que tem como objetivo desenvolver, entre os estudantes e demais envolvidos, a prática esportiva e os seus valores e atributos da área afetiva que esta promove, tais como: como respeito, iniciativa, coragem, parceria, liderança, entre outros.

TÍTULO II

DAS FINALIDADES

Art. 2º. – Os JUCs Praia 2022 é um evento de caráter desportivo voltado aos estudantes universitários de todo o estado, que tem como finalidades principais:

I – Fomentar a prática esportiva entre as Instituições de Ensino Superior – IES do nosso estado, como instrumento fundamental para a formação integral humana do indivíduo;

II – Promover o desporto Universitário no Ceará;

III – Estimular boas relações interpessoais entre os estudantes e profissionais envolvidos;

IV – Promover a saúde do estudante nas dimensões física, emocional e social;

V – Proporcionar intercâmbio esportivo entre os alunos das regiões de nosso estado;

VI – Promover o retorno do esporte universitário de maneira segura diante do recrudescimento da pandemia, obedecendo os protocolos das autoridades sanitárias

TÍTULO III

DA ORGANIZAÇÃO

Art. 3º. – JUCs Praia 2022 é um evento institucional, em que a responsabilidade pela gestão cabe à Federação Universitária Cearense de Esporte – FUCE, por meio dos seus departamentos.

Art. 4º. – Nos JUBs Praia 2022 serão reconhecidos os seguintes poderes:

I – Comissão Organizadora (CO);

II – Comissão Disciplinar (CD);

III – Tribunal de Justiça Desportiva Universitária (TJDU);

IV – O Comissão Disciplinar: Membros do Tribunal de justiça Desportiva Universitária – TJDU, indicados pelo presidente do tribunal.

DA INSCRIÇÃO FINANCIAMENTO DO EVENTO

Art. 5º. – O JUCs Praia 2022 terá o valor abaixo discriminado:

I - Modalidades de Praia Coletivas (Beach Soccer e Beach Hand): R\$ 350,00 de taxa de inscrição por equipe mais R\$ 200,00 taxa de arbitragem por jogo;

II – Modalidades de Praia Individual 1 (Basquete 3x3 e Vôlei de Praia): R\$ 250,00 de taxa de inscrição por equipe mais R\$ 200,00 taxa de arbitragem única;

III – Modalidades de Praia Individual 2 (Beach Cross Training, Beach Tênis, Beach Wrestling, Futevôlei e Futmesa): R\$ 150,00 de taxa de inscrição por dupla.

TÍTULO IV

DA COMPETIÇÃO, PARTICIPANTES, INSCRIÇÕES, FORMAS DE DISPUTA, CERIMÔNIA DE ABERTURA E PREMIAÇÃO

DA COMPETIÇÃO

Art. 6º. – JUCs Praia 2022 serão disputados por alunos nascidos entre os anos de 1997 a 2004.

§ 1º – Nas modalidades de Beach Hand, Beach Soccer em cada naipe, a IES pode inscrever até quinze (15) alunos atletas e fica liberada as inscrições atletas fora da idade permitida, podendo inscrever dois (2) deles no mesmo jogo.

§ 2º – Nas modalidades de Vôlei 4x4 misto em cada naipe, a IES pode inscrever até oito (8) alunos atletas sendo quatro (4) mulheres e quatro (4) homens e fica liberada as inscrições atletas fora da idade permitida, podendo inscrever dois (2) deles no mesmo jogo.

§ 3º – Nas demais modalidades **NÃO** será possível inscrever alunos(as) fora de faixa.

Art. 7º. – Poderão participar dos JUCs Praia 2022, na qualidade de atleta, o estudante que estiver:

a) Devidamente inscrito no evento;

b) Regularmente matriculado na IES até o dia 31 de março de 2022 cursando e frequentando o semestre no ano de 2022, em nível de graduação, pós-graduação (aperfeiçoamento, especialização, mestrado, doutorado ou pós-doutorado) na IES de seu Estado reconhecido pelo Ministério da Educação. No 1º semestre até o dia 31 de março e no 2º semestre até o dia 31 de agosto de 2022;



JUCs 2022

PRAIA



c) Está filiado a FUCE.

Art. 8º. – JUCs Praia 2022 serão disputados nas seguintes modalidades e terão os seguintes nos dois naipes:

MODALIDADES	
Basquete 3x3	Beach Wrestling
Beach Cross Training	Futmesa
Beach Hand	Futevôlei
Beach Soccer	Vôlei de Praia 2x2
Beach Tênis	Vôlei de Praia 4x4 Misto

DAS INSCRIÇÕES

Art. 9º. – A inscrição no JUCs Praia 2022 deverá ser realizada até o dia 28 de fevereiro de 2022.

I – Na modalidade de Beach Hand e Beach Soccer cada IES pode inscrever 1 equipe por naipe;

II – Nas modalidades de Cross Training, Beach Tennis, Futemesa, Futevolei cada IES pode inscrever 1 equipe composta por 2 alunas atletas e 2 alunos atletas;

III – Nas modalidades de Basquete 3x3, vôlei de praia 2x2 e 4x4, cada IES pode inscrever 2 equipes por naipe;

IV – Na modalidade de Beach Wrestling cada IES pode inscrever o número que quiser em cada categoria.

Obs. Só terá disputa se tiver no mínimo 2 IES inscritas.

DO CRONOGRAMA

Art. 10º. – As competições dos JUCs Praia 2021 serão realizadas no período de 1º. a 20 de março.

DA FORMA DE DISPUTA

Art. 11º. – As formas de disputa para o Beach Hand, Beach Soccer serão definidas pelo número de equipes/atletas inscritos, da seguinte maneira:

I – Para duas (2) equipes: melhor de três (3) disputas, seja dois (2) jogos vencedores;

II – De três (3) a cinco (5) participantes: rodízio simples em fase única.

Art. 12º. – A ordem de jogo do sistema de rodízio adotado no grupo será o seguinte:

I – Para três (3) equipes: 2 x 3, 1 x Perd., 1 x Venc.;

II – Para quatro (4) equipes: 1 x 4, 2 x 3; Venc. x Perd., Venc. x Perd., Perd. x Perd., Venc. x Venc.;

III – Para cinco (5) equipes: o cabeça de chave será o BYE, seja não jogará a primeira rodada e na sequência será: 2x5, 3x4; 5x1, 3x2; 4x1, 3x5; 1x3, 4x2; 2x1, 5x4 com giro em sentido horário.

Art. 13º. – O índice técnico de desempate para a definição da colocação dos grupos na sequência é a seguinte:

I – Confronto Direto (entre duas equipes);

II – Pontos conquistados dentro do grupo;

III – Maior número de vitórias;

IV – Set average;

V – Saldo de pontos/gols ou ponto average no Vôlei 2x2 e Vôlei 4x4 Misto;

VI – Gols e pontos marcados;

VII – Sorteio.

DA PREMIAÇÃO

Art. 14º. – Serão premiadas com troféus e medalhas as três (3) primeiras equipes colocadas.

TÍTULO V DOS PROTESTOS

Art. 15º. – Os recursos para julgamento deverão ser apresentados por escrito, pelo Coordenador de Esportes da IES, devidamente fundamentados, e entregues ao Diretor Técnico da FUCE no prazo máximo de duas (2) horas após a realização da partida.

Art. 16º. – Em caso de protesto o ônus da prova é da denunciante e esta deverá realizar um depósito na conta da FUCE no valor de R\$ 1.000,00 (Hum mil reais), sendo devolvido em caso deferido em seu favor.

Art. 17º. – O Julgamento será realizado pela Comissão Disciplinar constituída pelo TJDU da FUCE

TÍTULO VI DAS CONSIDERAÇÕES GERAIS

Art. 18º. – Somente profissionais de Educação Física poderão exercer a função de técnico da equipe no local de jogo.



JUCs 2022

PRAIA



Art. 19º. – Todos os participantes do JUCs Praia **terão** que apresentar a carteira da FUCE com sua validade atualizada.

Art. 20º. – A equipe que não se encontrar presente ao local de competição no horário determinado na programação oficial do evento será considerada perdedora por W x O e o placar será o maior da fase, no seu grupo. Haverá tolerância de quinze (15) minutos para cada jogo.

Art. 20 – Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Disciplinar

TÍTULO VI REGULAMENTO ESPECÍFICO

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO CROSS TRAINING

1. A competição de Cross Training será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Cada IES poderá inscrever duas (2) equipes com um (1) estudante-atleta feminino e outro masculino.
3. As categorias serão:
 - a) Individual feminino;
 - b) Individual masculino;
 - c) Dupla mista: uma (1) mulher/um (1) homem.
4. O estudante-atleta só poderá competir mediante apresentação de atestado médico à Coordenação de Arbitragem, na Reunião Informativa da modalidade.
5. O WOD será divulgado por meio de Informativo Técnico e todas as dúvidas pertinentes ao WOD deverão ser tiradas em Reunião Informativa da modalidade.
6. Durante as provas, apenas os estudantes-atletas daquela bateria serão liberados para circulação dentro da área de competição.
7. É obrigação de cada estudante-atleta conhecer as provas, conhecer as regras e sequência de movimentos em sua totalidade.
8. O estudante-atleta deverá comparecer à área de competição com antecedência de cinco (5) minutos da sua bateria começar. No caso de ausência do estudantes-atletas em provas individuais ou equipe no momento de sua chamada na bateria, terá a prova desqualificada.
9. Para efeitos de identificação, um número será escrito nos braços e pernas de cada competidor e deverá estar visível, sem rasuras ou alterações durante todo o período de competições, estando passível de desclassificação o descumprimento deste artigo.
10. As pontuações das provas deverão seguir a tabela de pontuações abaixo:

TABELA DE PONTUAÇÃO					
Colocação	Pontos	Colocação	Pontos	Colocação	Pontos
1ª.	105	10ª.	66	19ª.	36
2ª.	100	11ª.	62	20ª.	34
3ª.	95	12ª.	58	21ª.	32
4ª.	90	13ª.	54	22ª.	30
5ª.	86	14ª.	51	23ª.	28
6ª.	82	15ª.	48	24ª.	26
7ª.	78	16ª.	45	25ª.	24
8ª.	74	17ª.	42	26ª.	23
9ª.	70	18ª.	39	27ª.	22

11. Em caso de empate no placar final dos três (3) primeiros colocados o critério de desempate será decidido por confronto direto por provas, sendo considerado vencedor o estudante-atleta que tiver o maior número de vitórias em todas as provas sobre o outro. Persistindo o empate, o desempate será de acordo com o vencedor da primeira prova em relação ao outro.
12. O(a) estudante-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.



JUCs 2022

PRAIA



13. Os estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu primeiro (1º) dia de participação, mas terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

14. O estudante-atleta deverá obrigatoriamente apresentar a Carteira da FUCE para a arbitragem em todas as provas da competição. O atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.

15. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BASQUETE 3X3

1. A competição de Basquete 3X3 será realizada de acordo com este Regulamento.

2. Cada IES poderá inscrever duas (2) equipes com quatro (4) estudantes-atletas em cada equipe.

3. Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:

3.1. O tempo regular de jogo será de um (1) período de dez (10) minutos. O relógio deve ser interrompido durante as situações de bola parada e lances livres. O relógio deve ser reiniciado depois que a troca da bola for concluída, seja assim que chegar às mãos do time de ataque;

3.2. No entanto, a primeira IES que marcar vinte e um (21) pontos ou mais ganha o jogo, se tal evento ocorrer antes do final do tempo regular de jogo, destacamos que esta regra é válida para o tempo regular, não para a prorrogação;

3.3. Estando o placar empatado ao final do tempo de jogo uma (1) prorrogação será jogada e haverá um (1) minuto de intervalo antes da prorrogação e a primeira IES que marcar dois (2) pontos na prorrogação ganha o jogo.

4. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

PONTUAÇÃO	
Vitória	Dois (2) pontos
Derrota	Um (1) ponto
Derrota por <u>W x O</u>	Zero (0) ponto

5. As equipes deverão ter dois (2) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.

5.1. O uniforme de cada estudante-atleta constará:

- Camisa numerada na frente e nas costas (conforme regra);
- Calção;
- Meias;
- Tênis.

5.2. Os estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º. dia de participação, mas terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

6. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas Carteiras da FUCE à equipe de arbitragem.

7. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de quinze (15) minutos será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 21 x 00. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

AUSÊNCIA (<u>W X W</u>)	
Basquete 3X3	<u>21 x 00</u>

8. A entrada dos(as) estudantes-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.

8.1. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra, em local determinado pela Coordenação de Basquete 3X3.



JUCs 2022

PRAIA



9. Os critérios técnicos de desempate na Fase Classificatória e para classificação dos 1º, 2º e 3º lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Semifinal serão calculados automaticamente de acordo com o programa do site da FIBA 3x3.
10. Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/naípe, o(a) estudante-atleta e/ou membro da Comissão Técnica que cometer uma falta desqualificante, exceto nos seguintes casos:
- 10.1. O(a) estudante-atleta que for desqualificado por cometer duas (2) faltas antidesportivas ou;
- 10.2. Não se aplica o disposto neste artigo se, antes do cumprimento da suspensão, o(a) estudante-atleta for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;
- 10.3. Para fins do disposto neste artigo, entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição, evento e no ano específico correspondente.
11. A participação de estudante-atleta, suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.
- 11.1. Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;
- 11.2. Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.
12. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BEACH HAND

1. A competição de Beach Hand será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Cada IES poderá inscrever uma (1) equipe com no máximo 15 estudantes-atletas.
3. O tempo de duração de cada jogo será de vinte (20) minutos divididos em dois (2) sets de dez (10) minutos com intervalo de cinco (5) minutos entre eles.
- 3.1. Os dois (2) sets são contabilizados separadamente;
- 3.2. Cada equipe tem o direito de solicitar um Tempo Técnico de um (1) minuto em cada set para orientação de sua equipe;
- 3.3. O jogo inicia em cada tempo, inclusive no “gol de ouro, pela bola ao alto dada pelo árbitro;
- 3.4. Um sorteio determinará a escolha de campo de jogo e após o intervalo as equipes trocam a quadra e a área de substituição;
- 3.5. Após o gol o jogo reinicia com o lançamento da bola pelo goleiro a partir da sua área.
4. O gol pode ter pontuação diferenciada de acordo com os seguintes critérios:
- 4.1. Um (1) ponto se o gol for de um arremesso normal de campo;
- 4.2. Dois (2) pontos se:
- a) Gol feito de um arremesso de seis (6) metros;
- b) Gol feito pelo goleiro;
- c) Gol feito de maneira “criativa ou espetacular”.
- 4.3. Não é permitido, ao mesmo jogador, lançar a bola ao alto, saltar, pegá-la no alto e arremessar.
5. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

PONTUAÇÃO	
Vitória	Dois (2) pontos
Desistência ou Derrota	Zero (0) ponto

6. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo duas (2) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
- a) Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas em número de pontos que será utilizado somente no caso de empate entre duas (2) equipes;
- b) Maior saldo de sets apurado em todos os jogos do grupo na fase;
- c) Maior saldo de pontos apurado em todos os jogos do grupo na fase;
- d) Maior coeficiente de pontos average apurado em todos os jogos do grupo na fase;
- e) Menor número de sets perdidos nos jogos entre equipes empatadas;
- f) Maior número de sets ganhos nos jogos entre equipes empatadas;
- g) Sorteio.



JUCs 2022

PRAIA



7. As equipes deverão ter dois (2) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.

7.1. O uniforme de cada estudante-atleta constará:

- a) Camisas numeradas na frente e nas costas;
- b) Calção;
- c) Pés descalços.

7.2. Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários;

7.3. Nenhum estudante-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima;

7.4. Os estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, mas terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

8. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas Carteiras da FUCE à equipe de arbitragem.

9. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, ou não apresentação do número mínimo de atletas exigido pela regra, após a contagem de quinze (15) minutos a equipe será declarada ausente, aplicando-se a desistência em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora por dois (2) sets a zero (0) (2 x 0), com o placar de 10 x 0 em cada set a favor da equipe presente.

AUSÊNCIA (WXO)			
Beach Hand	<u>2 x 0</u>	<u>10 x 00</u>	<u>10 x 00</u>

10. As equipes masculinas e femininas devem ser compostas por três (3) jogadores, mais um (1) goleiro com até cinco (5) reservas, totalizando nove (9) jogadores por equipe.

11. No banco de reservas só poderão ficar os(as) estudantes-atletas e Comissão Técnica inscritos: técnico, preparador físico, oficiais, médico e fisioterapeuta, respeitando o limite de quantitativo permitido durante a partida, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.

12. A entrada dos estudantes-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.

12.1. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de cinco (5) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

13. A apresentação dos estudantes-atletas de cada equipe será feita logo após o término do tempo de aquecimento. Os estudantes-atletas dirigem-se para fora da quadra de jogo e aguardam a autorização dos árbitros para a entrada na quadra em coluna por um (1), quando será feita a apresentação.

13.1. Na apresentação, as equipes deverão estar uniformizadas, seja todos os estudantes-atletas deverão estar com os uniformes de jogo.

14. Nenhum dos dois (2) tempos de jogo pode acabar empatado.

14.1. No caso de igualdade no placar, no final de um tempo, a decisão interposta de desempate será vencedor;

14.2. Este sistema de desempate inicia com um tiro de árbitro, no centro da quadra. O vencedor obterá um (1) ponto (01 00), por ter vencido o set;

14.3. Se cada equipe vencer um tempo e, ao final dos dois (2) tempos, o jogo permanecer empatado, a equipe designará, para este desempate, cinco (5) jogadores que efetuarão arremessos de forma alternada. Se o goleiro é designado como um dos arremessadores, um jogador de campo o substituirá na sua posição de goleiro. A equipe vencedora será a que marcar mais gols após os cinco (5) arremessos;

14.4. O goleiro que efetua o passe não poderá fazê-lo fora de sua área de gol. Se ele marca um gol por um tiro direto, vale o dobro, seja dois (2) pontos. O goleiro defensor pode, a qualquer momento, retornar sem a bola para sua área de gol;

14.5. No caso do goleiro impedir uma infração às regras, o ataque adversário de registrar um gol, o árbitro decidirá por marcar um tiro de seis (6) metros. Se este arremesso levar a um gol, ele contará o dobro;

14.6. Persistindo o empate, serão adotadas cobranças alternadas, até que se haja um vencedor.



JUCs 2022

PRAIA



15. Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente, na mesma modalidade/naipe, o estudante-atleta e/ou membro da Comissão Técnica que for expulso ou desqualificado, no caso de seguir relatório anexo à súmula.

15.1. Não se aplica o disposto neste artigo se, antes do cumprimento da suspensão, o estudante-atleta e/ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;

15.2. Para fins do disposto neste artigo entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição, evento e no ano específico correspondente.

16. A participação de estudante-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.

16.1. Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;

16.2. Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.

17. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BEACH SOCCER

1. A competição de Beach Soccer será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Cada IES poderá inscrever uma (1) equipe com no máximo 15 estudantes-atletas.
3. Os jogos serão disputados em três (3) tempos de doze (12) minutos com cronômetro travado somente quando:
 - a) Houver gol;
 - b) A bola estiver fora de jogo por motivo de infrações e/ou lesões.
4. Será concedido o intervalo de três (3) minutos entre os tempos.
5. Para a classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

PONTUAÇÃO	
Vitória no tempo normal	Três (3) pontos
Vitória no tempo extra (prorrogação)	Dois (2) pontos
Vitória no tempo extra (penalidades máximas)	Um (1) ponto
Derrota	Zero (0) ponto

6. As equipes são compostas por quatro (4) jogadores, mais um (1) goleiro e pode ter a disposição até cinco (5) reservas.
 - 6.1. A IES poderá inscrever até quinze (15) estudantes-atletas;
 - 6.2. Durante a partida, a IES poderá inscrever até dois (2) estudantes-atletas fora de faixa.
7. As equipes deverão ter dois (2) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.
 - 7.1. O uniforme de cada estudante-atleta constará:
 - a) Camisas numeradas na frente e nas costas;
 - b) Calção;
 - c) Pés descalços.
 - 7.2. Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários;
 - 7.3. Quando da utilização de goleiro(a) linha este(a) deverá usar camisa de cor contrastante com as dos(as) demais atletas, contendo sua mesma numeração de linha, salvo no caso de a cor de tal camisa coincidir com a cor das camisas da equipe adversária, ocasião em que a organização poderá fornecer um colete ou autorizar o uso de outra camisa;
 - 7.4. Nenhum estudante-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima;
 - 7.5. Os estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, mas terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.



JUCs 2022

PRAIA



8. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas Carteiras da FUCE à equipe de arbitragem.

9. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, ou não apresentação do número mínimo de atletas exigido pela regra, após a contagem de quinze (15) minutos a equipe será declarada ausente, aplicando-se a desistência em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora por 03 x 00.

AUSÊNCIA (WXO)	
Beach Soccer	3 x 0

10. No banco de reservas só poderão ficar os(as) estudantes-atletas e Comissão Técnica inscritos: técnico, preparador físico, oficiais, médico e fisioterapeuta, respeitando o limite de quantitativo permitido durante a partida, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.

11. A entrada dos estudantes-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro, sendo garantido o tempo mínimo de cinco (5) minutos.

12. A apresentação dos estudantes-atletas de cada equipe será feita logo após o término do tempo de aquecimento. Os estudantes-atletas dirigem-se para fora da quadra de jogo e aguardam a autorização dos árbitros para a entrada na quadra em coluna por um, quando será feita a apresentação.

12.1. Na apresentação, as equipes deverão estar uniformizadas, seja todos os estudantes-atletas deverão estar com os uniformes de jogo.

13. Os jogos sempre deverão ter um vencedor, portanto, não poderão terminar empatados. No caso de empate no tempo regulamentar, serão adotados os seguintes procedimentos:

13.1. Para o desempate, será disputada uma prorrogação de três (3) minutos jogados sem intervalos, com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo;

13.2. Persistindo o empate ao término da prorrogação, serão realizadas cobranças de três (3) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados por todos os estudantes-atletas relacionados em súmula, exceto os expulsos;

13.3. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executado da marca penal, alternadamente, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor.

14. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo duas (2) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

a) Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase que será utilizado somente no caso de empate entre duas (2) equipes);

b) Saldo de Gols;

c) Maior número de Gols Feitos;

d) Menor número de Gols Contra;

e) Menor número de Cartões Vermelhos;

f) Menor número de Cartões Amarelos;

g) Sorteio.

15. As infrações durante o jogo são penalizadas com um tiro livre direto, sem barreira, cobrada pelo jogador que sofreu a infração, exceto se ele tiver saído lesionado, e com a bola posicionada no local da falta.

16. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, na mesma modalidade/naipes, o estudante-atleta que for expulso ou receber dois (2) cartões amarelos, consecutivos ou não, e o membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado em súmula ou relatório.

16.1. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo;

16.2. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa, em todas as fases da competição;

16.3. O participante que, em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular dois (2) cartões amarelos e mais um (1) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por dois (2) jogos;



JUCs 2022

PRAIA



- 16.4. O controle dos cartões recebidos, e seu conseqüente cumprimento, independerá de comunicação por parte da Coordenação de Esportes, sendo de responsabilidade exclusiva das IES disputantes da competição;
- 16.5. Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente;
- 16.6. Não se aplica o disposto neste artigo se, antes do cumprimento da suspensão, o estudante-atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;
- 16.7. Para fins do disposto neste artigo entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição, evento e no ano específico correspondente.
17. A participação de estudante-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.
- 17.1. Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;
- 17.2. Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.
18. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BEACH TENNIS

1. A competição de Beach Tennis será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Cada IES poderá inscrever duas (2) equipes com um (2) estudante-atleta feminino e dois (2) masculino em cada.
3. Os estudantes-atletas poderão participar dos seguintes torneios:
 - a) Dupla Feminina;
 - b) Dupla Masculina;
 - c) Dupla Mista.
4. O sistema de disputa será definido na Reunião Informativa, de acordo com o número de inscritos;
5. A Fase de Grupos será composta por um (1) set de até seis (6) games e em caso de empate (6-6) joga-se um (1) tie-break de até sete (7) pontos;
 - 5.1. O sistema de disputa nesta fase é o Round Robin (todos contra todos).
6. A Fase Eliminatória será melhor de três (3) short-sets, disputado em sets de até quatro (4) games e em caso de empate (3-3) joga-se um (1) tie-break de até sete (7) pontos. Em caso de empate em sets (1-1) será disputado um terceiro (3º.) set em match tie-break de até dez (10) pontos.
7. Em todos os games, no caso de empate (40-40) haverá disputa em no ad (sem vantagem).
8. Em caso de empate na pontuação dos grupos a determinação das posições seguirão os seguintes critérios:
 - 8.1. No caso de empate entre duas (2) estudantes-atletas/duplas:
 - a) Maior número de vitórias;
 - b) Confronto direto.
 - 8.2. No caso de empate entre três (3) estudantes-atletas/duplas:
 - a) Número de vitórias;
 - b) Saldo dos games/sets;
 - c) Game average soma dos games ganhos dividido pela soma dos games jogados;
 - d) Sorteio.
 - 8.3. Em caso de desistência de alguma dupla, para efeito de desempate, serão computados aos sets os games faltantes para término do jogo. Nesta situação o vencedor acrescentará os games que faltariam para o término do set paralisado.
9. Na Fase de Grupos, em caso de perdedor por W x O, a dupla perdedora estará automaticamente desclassificada e a pontuação adquirida pelos jogos disputados com a dupla será zerada à todos os seus adversários.



JUCs 2022

PRAIA



- 9.1. Caso a dupla já tenha realizado algum jogo, estes jogos serão desconsiderados a todos os seus adversários;
- 9.2. Para efeito de classificação na Fase Eliminatória será feito o game average para equiparação e classificação na fase seguinte.
10. O(a) estudante-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.
- 10.1. Os(as) estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, mas terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
11. O(a) estudante-atleta deverá obrigatoriamente apresentar a Carteira da FUCE para a arbitragem em todas as provas da competição e o atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.
12. Em caso do não comparecimento de um(a) estudante-atleta dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de quinze (15) minutos será declarada a ausência (W x O), aplicando-se a desistência em favor do(a) estudante-atleta presente, o(a) qual será declarada vencedor(a) por 01 x 00 com parciais de 6 x 0. Caso nenhum dos estudantes-atletas se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se a derrota a ambos os estudantes-atletas.

AUSÊNCIA (W x O)		
Beach Tennis	1 x 0	6 x 0

13. Não é permitido receber instruções na quadra ou de fora dela em nenhum momento durante a partida.
14. Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica etc.) terá seu prosseguimento respeitando-se a contagem e posição em que foi interrompida.
15. O aquecimento não poderá ultrapassar o tempo de cinco (5) minutos.
16. A entrada dos(as) estudantes-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.
- 16.1. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de cinco (5) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.
17. O tempo de descanso, no caso de mais de um (1) jogo/dia será de dez (10) minutos.
18. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BEACH WRESTLING

1. A competição de Beach Wrestling será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Cada IES poderá inscrever dois (2) estudante-atleta em cada categoria.
3. O estudante-atleta inscrito em qualquer das Categorias de Peso, pode optar, no momento da Reunião Informativa, por lutar na categoria imediatamente acima.
4. O estudante-atleta poderá competir somente em uma categoria de peso.
5. A confirmação da inscrição do estudante-atleta dar-se-á na Reunião Informativa, sendo que a confirmação da participação será efetivada na pesagem oficial, que será realizada em local e horário definidos pela Coordenação de Lutas.
 - 5.1. A pesagem dos atletas será realizada uma (1) hora antes da competição;
 - 5.2. A pesagem será realizada no local estipulado pela coordenação e confirmado na Reunião Informativa.
6. As Categorias de Pesos obedecerão aos seguintes limites:

CATEGORIAS DO BEACH WRESTLING	
Feminino	Masculino
50Kg	70Kg
60Kg	80Kg



JUCs 2022

PRAIA



70Kg	90Kg
+70Kg	+90Kg

7. Na competição de Beach Wrestling a contagem de pontos para a apuração do resultado final será efetuada separadamente para o masculino e para o feminino e a classificação por IES será computada conforme a tabela abaixo:

CLASSIFICAÇÃO DO WRESTLING	
Classificação	Pontuação
1º. Lugar	5,0 pontos
2º. Lugar	3,0 pontos
3º. Lugar	2,0 pontos
5º. Lugares	1,0 ponto
A partir do 6º. Lugar	0,5 ponto

7.1. Em caso de empate no resultado final será considerada vencedora a IES que detiver o maior número de primeiros lugares. Persistindo o empate, a IES que detiver o maior número de segundos lugares, e assim sucessivamente, até que se obtenha o desempate.

8. O(a) estudante-atleta(a) deverá apresentar a sua carteira de filiado a FUCE para subir na balança na pesagem oficial.

8.1. O(a) estudante-atleta que na pesagem oficial, se apresentar com peso diferente da sua categoria, poderá ser inscrito em outra categoria de acordo com seu peso;

8.2. O(a) estudante-atleta só poderá ser pesado uma vez;

8.3. Será eliminado da competição o(a) estudante-atleta que não comparecer a pesagem;

8.4. Os atletas poderão pesar de sunga, enquanto as atletas poderão pesar de collant ou biquíni.

9. O(a) estudante-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado.

10. Uniforme:

10.1. FEMININO: Camisa vermelha, azul ou da instituição de ensino com collant ou top, e short calção ou ciclista;

10.2. MASCULINO: Camisa vermelha, azul ou da instituição de ensino, bermuda calção ou ciclista;

10.3. É proibido lutar sem camisa;

10.4. Será concedida tornozelira de cor azul ou vermelha aos estudantes-atletas.

11. Os estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, mas terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

12. O(a) estudante-atleta que não se apresentar quando chamado para competir, será sumariamente desclassificado.

13. O sistema de disputa será por eliminatória simples com repescagem, sendo definidas as chaves após a pesagem, através de sorteio.

13.1. No caso de cinco (5) ou menos participantes em uma categoria esta será no sistema nórdico (todos contra todos);

13.2. A duração de cada combate será de um (1) round de três (3) minutos sendo considerado vencedor o estudante-atletas que marcar três (3) pontos primeiro.

14. Em caso de empate após o fim do round, será concedido o acréscimo de um (1) minuto para ponto de desempate, permanecendo o empate o round será encaminhado para morte súbita, no qual o primeiro estudante-atleta a pontuar será o vencedor da luta.

15. As pontuações são definidas em:

15.1. Quedas com as costas expostas ao chão valem três (3) pontos;

15.2. Demais quedas e retirar o adversário do círculo valem um (1) ponto.

16. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.



JUCs 2022

PRAIA



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTMESA

1. A competição de FUTMESA será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Cada IES poderá inscrever duas (2) equipes com um (2) estudante-atleta feminino e dois (2) masculino.
3. Os(as) estudantes-atletas poderão participar das seguintes categorias:
 - a) Dupla Feminina;
 - b) Dupla Masculina;
 - c) Dupla Mista.
4. Cada partida será disputada em três (3) sets de dezoito (18) pontos cada. Caso as equipes empatem em número de pontos dentro do set, o jogo continuará até que a diferença mínima de dois (2) pontos seja atingida, podendo chegar até vinte e três (23) pontos, independentemente de ter ou não vantagem.
 - 4.1. Sempre haverá troca de lado a cada set;
 - 4.2. Cada dupla terá direito a um (1) tempo técnico por set de trinta (30) segundos;
 - 4.3. No terceiro (3º) set as trocas de lado acontecerão quando a contagem atingir os múltiplos de cinco (5);
 - 4.4. O tempo de descanso entre o primeiro e o segundo set é de um (1) minuto e em caso de empate em sets de 1 x 1 o tempo de intervalo para o terceiro set será de três (3) minutos para a realização de um novo sorteio.
5. Para a classificação das equipes será observada a seguinte pontuação: Vitória dois (2) pontos, Derrota um (1) ponto e Derrota por ausência (W x O) zero (0) ponto
6. As equipes deverão ter dois (2) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral e entendam-se como uniformes:
 - 6.1. MASCULINO:
 - a) Bermudas ou Calções com cores e modelos iguais;
 - b) Camisetas com modelos iguais, cores iguais, numerado.
 - 6.2. FEMININO:
 - a) Bermuda ciclista com modelos e cores iguais;
 - b) Top ou camisa com modelos e cores iguais, numerado.
 - 6.3. Os estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, mas terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
7. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas carteiras da FUCE à equipe de arbitragem.
8. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de quinze (15) minutos será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2 x 0. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

AUSÊNCIA (<u>W x O</u>)			
Futmesa	2 x 0	18 x 0	18 x 0

9. A bola poderá ser tocada com qualquer parte do corpo, exceto as mãos, antebraços e braços.
10. O serviço/saque contempla duas tentativas;
11. O serviço/saque troca a cada seis (6) pontos;
12. Não é permitido tocar a bola consecutivamente com a mesma parte do corpo;
13. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior, mas será garantido o tempo mínimo de cinco (5) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.
14. No caso de duas (2) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, na primeira fase, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - a) Confronto direto, no caso de duas (2) equipes empatadas;
 - b) Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - c) Sorteio.



JUCs 2022

PRAIA



15. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTEVÔLEI

1. A competição de Futevôlei será realizada de acordo com este Regulamento.
 2. Cada IES poderá inscrever duas (2) equipes com um (2) estudante-atleta feminino e dois (2) masculino.
 3. Após o aquecimento, o primeiro árbitro realiza o sorteio na presença dos dois (2) capitães, onde o vencedor do sorteio escolhe o direito de sacar ou o lado da quadra.
 4. Na primeira fase e na semifinal ganha o jogo a equipe que atingir dezoito (18) pontos primeiro, com a diferença mínima de dois (2) pontos em relação aos pontos do adversário.
 - 4.1. Caso as equipes empatem em dezessete (17) pontos o jogo continuará até que a diferença mínima de dois (2) pontos seja atingida;
 - 4.2. Sempre haverá troca de quadra quando a contagem atingir múltiplos de seis (6) pontos sem direito a descanso.
 5. A partida final da competição será disputada em melhor de dois (2) sets vencedores, seja por dezoito (18) pontos corridos ou no tie-break.
 - 5.1. No caso de empate de sets em 1 x 1 será disputado o terceiro (3º.) e decisivo set, onde o vencedor deve atingir quinze (15) pontos com uma vantagem mínima de dois (2) pontos, não havendo limite de pontos;
 - 5.2. No terceiro (3º.) set as trocas de lado acontecerão quando a contagem atingir os múltiplos de cinco (5);
 - 5.3. O tempo de descanso entre o primeiro (1º.) e o segundo (2º.) set é de um (1) minuto e em caso de empate em sets de 1 x 1 o tempo de intervalo para o terceiro (3º.) set será de três (3) minutos para a realização de um novo sorteio.
 6. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação: Vitória dois (2) pontos, Derrota um (1) ponto e Derrota por ausência (W x O) zero (0) ponto.
 7. As equipes deverão ter dois (2) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral e entendam-se como uniformes:
 - 7.1. MASCULINO: Bermudas ou calções com cores e modelos iguais e camisetas com modelos iguais, cores iguais, com numeração um (1) e dois (2), de acordo com o Regulamento Geral;
 - 7.2. FEMININO: Sukinis/maiôs ou bermuda ciclista com modelos e cores iguais e top ou camisa com modelos e cores iguais, com numeração um (1) e dois (2), de acordo com o Regulamento Geral;
 - 7.3. Os estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, mas terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
 8. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas carteiras da FUCE à equipe de arbitragem.
 9. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de quinze (15) minutos será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2 x 0. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
- | AUSÊNCIA (<u>W X O</u>) | | | |
|---------------------------|-------|---------|---------|
| Futevôlei | 2 x 0 | 18 x 00 | 18 x 00 |
10. A bola poderá ser tocada com qualquer parte do corpo, exceto as mãos, antebraços e braços.
 11. A bola deve ser nitidamente tocada, não podendo ser tocada duas (2) vezes seguidas pelo mesmo atleta, dois (2) toques.
 12. As equipes masculinas e femininas devem ser compostas por dois (2) jogadores.
 13. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior, mas será garantido o tempo mínimo de cinco (5) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.



JUCs 2022

PRAIA



14. No caso de duas (2) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, na primeira fase, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- 14.1. Confronto direto, no caso de duas (2) equipes empatadas;
- 14.2. Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 14.3. Sorteio.

15. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VÔLEI DE PRAIA

1. A competição de Vôlei de Praia será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Cada IES poderá inscrever duas (2) duplas de cada naipes.
3. Cada atleta terá direito a um (1) tempo médico por jogo de até cinco (5) minutos de duração para sua própria assistência, mas caso a assistência médica seja recusada a equipe será sancionada com retardamento de jogo.
4. Troca de quadra, tempo técnico e tempo para descanso:

JOGOS	TROCA DE QUADRA	TEMPO TÉCNICO	TEMPO DE DESCANSO
Um (1) Set de vinte e um (21) pontos	Somatório de sete (7) pontos	Somatório de vinte e um (21) pontos	Um (1) tempo de trinta (30) segundos por equipe
Dois (2) Sets vencedores			
1º. e 2º. Sets	Somatório de sete (7) pontos	Somatório de vinte e um (21) pontos	Um (1) tempo de trinta (30) segundos por equipe
3º. Set	Somatório de cinco (5) pontos	Não tem	Um (1) tempo de trinta (30) segundos por equipe

5. A regra dos doze (12) segundos entre os ralis deve ser cumprida rigorosamente e caso não seja seguida a equipe infratora será sancionada de acordo com a escala de sanções para retardamento.

6. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

PONTUAÇÃO	
Vitória	Dois (2) pontos
Derrota	Um (1) ponto
Derrota por ausência (W x O)	Zero (0) ponto

7. As equipes deverão ter dois (2) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral e entendam-se como uniformes:

7.1. MASCULINO: Bermudas ou calções com cores e modelos iguais e camisetas com modelos iguais, cores iguais, com numeração um (1) e dois (2) de acordo com o Regulamento Geral;

7.2. FEMININO: Sukinis/maiôs ou bermuda ciclista com modelos e cores iguais e top com modelo e cor igual, com numeração um (1) e dois (2) de acordo com o Regulamento Geral;

7.3. Os estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu primeiro (1º.) dia de participação, mas terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

8. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas Carteiras da FUCE à equipe de arbitragem.

9. Haverá uma tolerância de quinze (15) minutos, exclusivamente, para o primeiro (1º.) jogo de cada quadra. Nos jogos seguintes, a tolerância, para cada jogo, será de cinco (5) minutos e para o início de cada jogo, todos os tempos serão contados a partir do horário determinado na tabela.

10. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, aplica-se o W x Q em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2 x 0 com parciais de 21 x 00 em cada set. Caso nenhuma das duas (2) equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.



JUCs 2022

PRAIA



AUSÊNCIA (W X O)			
Vôlei de Praia	2 x 0	21 x 00	21 x 00

- As equipes masculinas e femininas devem ser compostas por dois (2) jogadores.
- O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior, mas será garantido o tempo mínimo de cinco (5) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.
- Sistema de disputa: Eliminatória Dupla ou Fase de Grupos.
- Na disputa por Fase de Grupos, no caso de duas (2) ou mais equipes terminarem empatada sem número de pontos na fase de grupos o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - Confronto direto, no caso de duas (2) equipes empatadas;
 - Maior coeficiente de sets average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - Sorteio.
- Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VÔLEI 4x4 MISTO

- A competição de Vôlei de Praia 4x4 misto será realizada de acordo com este Regulamento.
- Cada IES poderá inscrever duas (2) equipes com quatro (4) estudante-atleta feminino e quatro (4) masculino.
- As equipes podem ser compostas por oito (8) jogadores, conforme descrito abaixo:
 - Quatro (4) jogadores titulares, entre eles:
 - Duas (2) mulheres;
 - Dois (2) homens.
 - Dois (2) jogadores reservas, entre eles:
 - Duas (2) mulheres;
 - Dois (2) homens.
- A altura da rede é de 2,43 metros.
- Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque deve ser mantida durante o jogo.
- Cada equipe tem direito a quatro (4) substituições por set.
- Cada atleta terá direito a um (1) tempo médico por jogo de até cinco (5) minutos de duração para sua própria assistência, mas caso a assistência médica seja recusada a equipe será sancionada com retardamento de jogo.
- Troca de quadra, tempo técnico e tempo para descanso:

JOGOS	TROCA DE QUADRA	TEMPO TÉCNICO	TEMPO DE DESCANSO
Um (1) Set de vinte e um (21) pontos	Somatório de sete (7) pontos	Somatório de vinte e um (21) pontos	Um (1) tempo de trinta (30) segundos por equipe
Dois (2) Sets vencedores			
1º. e 2º. Sets	Somatório de sete (7) pontos	Somatório de vinte e um (21) pontos	Um (1) tempo de trinta (30) segundos por equipe
3º. Set	Somatório de cinco (5) pontos	Não tem	Um (1) tempo de trinta (30) segundos por equipe

- A regra dos doze (12) segundos entre os ralis devem ser cumprida rigorosamente e caso não seja seguida a equipe infratora será sancionada de acordo com a escala de sanções para retardamento.
- Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação: Vitória dois (2) pontos, Derrota um (1) ponto e Derrota por ausência (W x O) zero (0) ponto.
- As equipes deverão ter dois (2) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral e entendam-se como uniformes:
 - MASCULINO:** Bermudas ou calções com cores e modelos iguais e camisetas com modelos iguais, cores iguais, com numeração de um (1) a seis (6);



JUCs 2022

PRAIA



11.2. FEMININO: Sukinis/maiôs ou bermuda ciclista com modelos e cores iguais e top com modelo e cor igual, com numeração de um (1) a seis (6);

11.3. Os estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu primeiro (1º.) dia de participação, mas terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

12. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas Carteira da FUCE à equipe de arbitragem.

13. Haverá uma tolerância de quinze (15) minutos, exclusivamente, para o primeiro (1º.) jogo de cada quadra. Nos jogos seguintes, a tolerância, para cada jogo, será de cinco (5) minutos e o início de cada jogo, todos os tempos serão contados a partir do horário determinado na tabela.

14. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, aplica-se o W x Q em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2 x 0 com parciais de 21 x 00 em cada set. Caso nenhuma das duas (2) equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

AUSÊNCIA (W X O)			
Vôlei 4x4 misto	2 x 0	21 x 00	21 x 00

15. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior, mas será garantido o tempo mínimo de cinco (5) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

16. Sistema de disputa: Eliminatória Dupla ou Fase de Grupos.

17. Na disputa por Fase de Grupos, no caso de duas (2) ou mais equipes terminarem empatada sem número de pontos na fase de grupos o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- Confronto direto, no caso de duas (2) equipes empatadas;
- Maior coeficiente de sets average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- Sorteio.

18. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.